

CÂMARA MUNICIPAL DE AREADO - MG

PRAÇA HENRIQUE VIEIRA, 313 - CENTRO

CNPJ: 02.325.859/0001-04

Telefone: 3532931527

Página: 1

Emissão: 30/09/2021

Exercício: 2021

BALANCETE PATRIMONIAL - DE JANEIRO A SETEMBRO/2021

ATIVO CIRCULANTE	Atual	Anterior	PASSIVO CIRCULANTE	Atual	Anterior
CAIXA E EQUIVALENTES DE CAIXA	703.235,66	597.142,27	OBRIGAÇÕES TRABALHISTAS, PREVIDENCIÁRIAS E ASSISTÊNCIAS A P	317.637,39	323.761,99
			DEMAIS OBRIGAÇÕES A CURTO PRAZO	4.202,66	12.651,18
TOTAL DO ATIVO CIRCULANTE	703.235,66	597.142,27	TOTAL DO PASSIVO CIRCULANTE	321.840,05	336.413,17
ATIVO NÃO-CIRCULANTE	Atual	Anterior	PASSIVO NÃO-CIRCULANTE	Atual	Anterior
IMOBILIZADO	32.160,25	39.515,50			
BENS MÓVEIS	99.731,30	104.493,94			
(-) DEPRECIAÇÃO, EXAUSTÃO E AMORTIZAÇÃO ACUMULADAS	67.571,05	64.978,44			
TOTAL DO ATIVO NÃO-CIRCULANTE	32.160,25	39.515,50	TOTAL DO PASSIVO NÃO-CIRCULANTE	0,00	0,00
	Atual	Anterior	PATRIMÔNIO LÍQUIDO	Atual	Anterior
			RESULTADOS ACUMULADOS	413.555,86	300.244,60
			SUPERÁVIT/DÉFICIT DO EXERCÍCIO	412.455,81	-21.302,60
			SUPERÁVIT DE EXERCÍCIOS ANTERIORES	1.100,05	321.547,20
			TOTAL DO PATRIMÔNIO LÍQUIDO	413.555,86	300.244,60
TOTAL ATIVO	735.395,91	636.657,77	TOTAL PASSIVO	735.395,91	636.657,77
ATIVO FINANCEIRO	703.235,66	597.142,27	PASSIVO FINANCEIRO	77.415,84	75.807,73
ATIVO PERMANENTE	32.160,25	39.515,50	PASSIVO PERMANENTE	317.637,39	323.761,99
SALDO PATRIMONIAL	0,00	0,00		340.342,68	237.088,05

COMPENSAÇÕES

ATOS POTENCIAIS ATIVOS	Atual	Anterior	ATOS POTENCIAIS PASSIVOS	Atual	Anterior
			OBRIGAÇÕES CONTRATUAIS	71.260,16	63.127,43
			OBRIGAÇÕES CONTRATUAIS - CONSOLIDAÇÃO	71.260,16	63.127,43
			CONTRATOS DE SERVIÇOS	71.260,16	63.127,43
TOTAL	0,00	0,00	TOTAL	71.260,16	63.127,43

CÂMARA MUNICIPAL DE AREADO - MG

PRAÇA HENRIQUE VIEIRA, 313 - CENTRO

CNPJ: 02.325.859/0001-04 Telefone: 3532931527

Página: 2

Emissão: 30/09/2021

Exercício: 2021

BALANCETE PATRIMONIAL - DE JANEIRO A SETEMBRO/2021

Destinação de Recursos	Superávit/Déficit Financeiro
100.99 - Recursos Ordinários	625.819,82
TOTAL	625.819,82
